

KARATECO Crush Roller



Le CRUSH ROLLER est un petit pinces terriblement fust qui doit recouvrir toutes les aléces du labyrinthe où il se trouve d'une belle couche de peinture fraîche. Mais pendant qu'il s'active, jugement de leurs cages deux Diabolites vert et jaune qui se lancent à sa poursuite avec le ferme espoir de le devorer avant qu'il n'achève son circuit.

Heureusement, le CRUSH ROLLER est un petit malin qui a plus d'un tour dans son sac. Manœuvré avec adresse et sens stratégique, il peut égarer ses poursuivants et les semer. De plus, il dispose d'une arme efficace : le râteau-mitraille qui écarte provisoirement les Diabolites dans la peinture et lui permet de marquer davantage de points.

Mais attention! La lutte est serrée et à chaque tableau, un nouveau Personnage entre en scène : le Chat, la Souris, l'Oiseau, la Voiture et... l'Homme invisible qui, chacun à son tour, s'acharnent à maculer de leurs empreintes les surfaces fraîchement peintes!

Tout est à refaire.

Le CRUSH ROLLER est un superdivertissement KARATECO en six tableaux de plus en plus rapides, de plus en plus étants. Vrai table dessin animé de la vidéo, mené à un rythme incandescent, plein d'humour et de suspense, c'est un jeu qui « accroche » le Joueur, le captive... et ne le lâche plus!

Un spectacle d'une rare qualité technologique qui fait voir DE TOUTES LES COULEURS!

Distribué par :



stambouli

PARIS 102 Avenue Jean Jaurès 93500 PANTIN/France
Tél. (1) 843 43 00 Telex 8556 GY 212 793 F

LYON 8 Rue de Bretagne CD 517 Route de Cremieu
69030 MEYZIEU Tél. (71) 804 12 87

MARSEILLE SRMA 11 Rue Gilbert 13500 MARSEILLE
Tél. (91) 48 43 36



DISPONIBLE EN MEUBLE, JUNIOR ET TABLE COCKTAIL

KARATECO カラテコ

211, Villa Akasaka, 6-Chome, 10-45 Akasaka, Minato-Ku
Tokyo 107 - JAPAN - Phone (03) 566 02 12 - Telex 29234J

KARATEGO Crush Roller



COMMENT JOUER

- 1 - A l'aide du pinceau actionné par la manette de console, vous devez essayer de prendre toutes les allées du labyrinthe.
- 2 - Utilisez d'adresse et de vue pour éviter et semer les deux petits Diablotins verts et jaunes qui poursuivent le pinceau et tentent de le dévorer.
- 3 - Pour éliminer les Diablotins et obtenir des Bonus, le pinceau doit les attraper dans les couloirs du labyrinthe et les écraser à l'aide de relèves.
- 4 - Lorsque les Personnages (la Souris, le Chat, l'Oiseau, la Voiture et l'Homme Invisible) sortent de leur cage et maculent les surfaces peintes, le pinceau doit repasser dessus pour nettoyer le tableau. Il doit également ramasser le plus vite possible le Personnage et l'étaler sur la peinture. Il obtient alors des points Bonus.

POINTS

Vous gagnez des points chaque fois que vous peignez une surface vierge.

Les points sont doublés par Diablotin ramassé par tableau
(par exemple : 1 Diablotin : 50 points - 2 Diablotins : 100 points,
3 Diablotins : 200 points, 4 Diablotins : 400 points
5 Diablotins : 800 points etc...)

Par Personnage déposé (Souris, Chat, Oiseau, Voiture, Homme Invisible) : 1000 points

